



CAD - CAM Konstrukteur / Techniker

Planung mit modernsten Hilfsmitteln in unser Schreinerei

Die Aufgaben

Nach sorgfältiger Einarbeitung übernehmen Sie selbständig die Programmierung und Bereitstellung der Daten für unsere CNC-Aufträge. Auf Basis der von Ihnen und weiteren Konstrukteuren erstellten Produktionszeichnungen in CAD 3D (Cadwork) erstellen Sie mit Hilfe unserer CAM-Software (Lignocam) oder Maschinensoftware (WoodWOP) die Maschinendaten. Sie sind verantwortlich für die Belegungspläne, die Genauigkeit der Herstellung sowie deren Prüfung. Sie helfen mit, unsere geforderten Qualitätsansprüche zu erreichen und umzusetzen.

Was Sie mitbringen

Sie haben eine Ausbildung als Schreiner und eine entsprechende Weiterbildung zum Konstrukteur. Sie haben mehrjährige AVOR-Erfahrung als CAD-Konstrukteur mit entsprechendem schreinerspezifischem Fachwissen. Sollten Sie unsere CAD-Software Cadwork (2d und 3d) noch nicht kennen würden Sie von uns eine entsprechende Einarbeitung erhalten.

Voraussetzung für diese wichtige Schlüsselstelle unserer Produktion sind ihre praxisorientierten Kenntnisse in der CNC-Fertigung und Erfahrung im Umgang CAM-Software. Entsprechende Schulungen (Lignocam, WoodWOP) würden Sie von uns erhalten. Ihre selbständige, strukturierte und exakte Arbeitsweise ergänzen Ihr Profil.

Ihre Möglichkeiten

Nebst einer sorgfältigen Einarbeitung bekommen Sie die Möglichkeit, sich in einem innovativen Umfeld weiter zu entwickeln. Eine kameradschaftliche Arbeitsatmosphäre, ein gut aufgestelltes Team und eine unkomplizierte Zusammenarbeit mit kurzen Entscheidungswegen in einem Familienunternehmen sind weitere Vorzüge. Ihr Arbeitsort befindet sich in einer attraktiven Arbeitsumgebung mit gut erschlossener Infrastruktur. Wir bieten Ihnen eine Stelle mit Verantwortung und entsprechendem Salär.

Stellenantritt nach Vereinbarung.

Bitte senden Sie Ihre vollständigen Bewerbungsunterlagen an
Gutknecht Holzbau AG, Postfach 107, 3280 Murten.

Wir freuen uns auf Ihre Bewerbung und garantieren Ihnen absolute Diskretion!